



ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "LEONARDO DA VINCI"  
 Via Toscana, 10 43122 P A R M A - tel. 0521.266511  
 fax 0521.266550 e-mail itis@itis.pr.it c.f80007330345

## Elementi fondamentali della DISCIPLINA Informatica

### CLASSE 4A 4B INFORMATICA

**Docenti A. Ferrari – F. Proietti - A. Paganuzzi**

#### MODALITA' VALUTATIVE

1) **Tipologia di prova:** pratica (in laboratorio) Prova di programmazione Java

2) **Griglia di valutazione:**

- **Attinenza della soluzione ai problemi posti 3/10**
- **Correttezza Logica della soluzione 4/10**
- **Correttezza Formale 3/10**

COMPETENZE	CONOSCENZE
<p>Saper utilizzare un linguaggio di programmazione per rendere operativi i concetti legati alla programmazione ad oggetti</p> <p>Saper implementare le strutture dati notevoli fondamentali utilizzando la OOP</p> <p>Saper utilizzare un linguaggio ad alto livello per la realizzazione di interfacce grafiche e la gestione con l'utente guidata dagli eventi</p>	<p>Conoscere la differenza fra linguaggi compilati e linguaggi interpretati</p> <p>Conoscere le basi della programmazione ad oggetti:            o Definizione di classi (attributi e metodi)            o Definizione e istanziazione di oggetti            o Interazione con gli oggetti</p> <p>Conoscere i concetti di ereditarietà e polimorfismo</p> <p>Conoscere i principi di organizzazione e gestione di interfacce grafiche</p>

I docenti